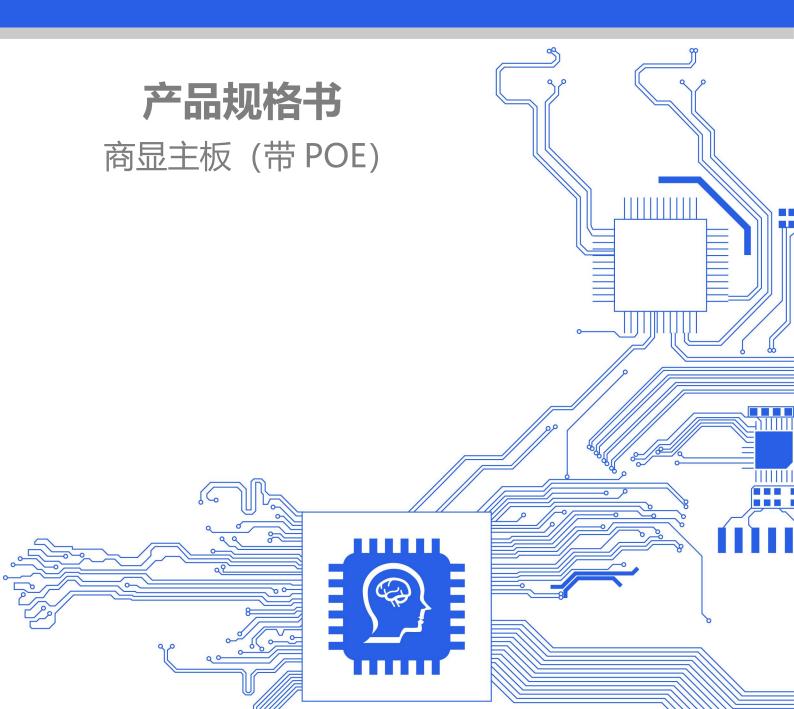


深圳市视美泰技术股份有限公司

AIoT-3568HP V1.0





文档修改历史

版本号	修订内容	修订	审核	日期
V1.0	初始化版本	李磊	XXX	2021-04-20

声明

版权声明:本用户手册包括但不限于其所包含的所有信息都受到著作权法的保护,未经深圳市视 美泰技术股份有限公司 (以下简称"视美泰") 许可,不得有任何仿造、复制、摘抄、转译、发 行等行为或其他利用。

免责声明:对于本用户手册中提及的第三方产品名称或内容,其所有权及知识产权都为各产品或 内容所有人所有且现行知识产权相关法律及国际条约的保护。



第一章	产品概述			4-
1.1	适用范围			4 -
1.2	? 产品概述			4 -
1.3	3 产品特点			4 ·
1.4	· 外观及接口示意图			5 -
第二章	基本功能列表			6 -
第三章	PCB 尺寸和接口布局			7 -
3.1	PCB 尺寸图			7 -
3.2	2 接口参数说明			8 -
第四章	电气性能			- 16 -
第五章	使用注意事项错	误! 🤊	未定义书	签。





第一章 产品概述

1.1 适用范围

AloT-3568HP V1.0 属于商显自助终端主板,普遍适用于智慧显示终端产品、视频类终端产品、工业自动化终端产品,如:广告机、数字标牌、智能自助终端、智能零售终端、O2O 智能设备、工控主机、机器人设备等。

1.2 产品概述

AloT-3568HP V1.0 采用瑞芯微 RK3568 (Cortex-A55x4) 四核处理器,搭载 Android11 系统,主频高达 2.0GHz,超强性能,接口丰富,无论是跑分还是解码都是一流,是您在人机交互、工控项目上的新选择。

1.3 产品特点

- ◆ 高集成度。集成 HDMI/LVDS/EDP/以太网/WIFI/BT 于一体,简约超薄,卓尔不凡。
- ◆ 内置 POE 电路, 支持远程 PSE 端供电, 支持 IEEE 802.3at 标准.
- ◆ 可内置 PCI-E 3/4G 模块接口.支持华为、龙尚等多种 PCI-E 3G/4G 模块上网.
- ◆ 丰富的扩展接口.6个 USB 接口(4个插针,2个标准 USB 口),4路串口(2路 TTL, 2路 RS232),GPIO/CAN/ADC 接口,可以满足市场上各种外设的要求.
- ◆ 支持双屏异显。LVDS 屏最大支持1920*1200的分辨率,EDP 屏最大支持2560*1600的分辨率.
- ◆ 支持 Android 系统定制,提供系统调用接口 API 参考代码,完美支持客户上层应用 APP 开发。
- ◆ 完美支持红外、光学、电容、电阻、触摸膜等多种主流触摸屏,支持免驱触摸屏的 HID 配置,无需调试。

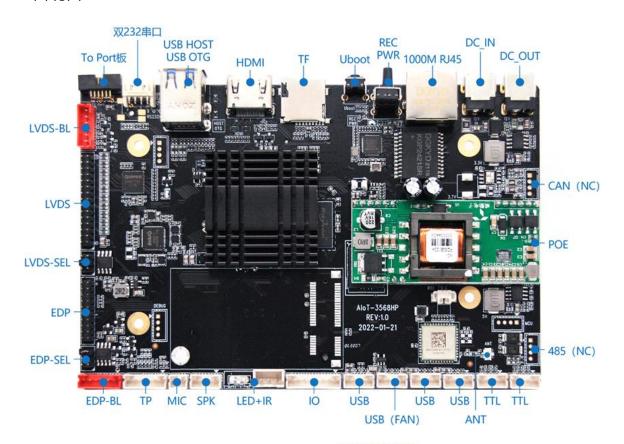


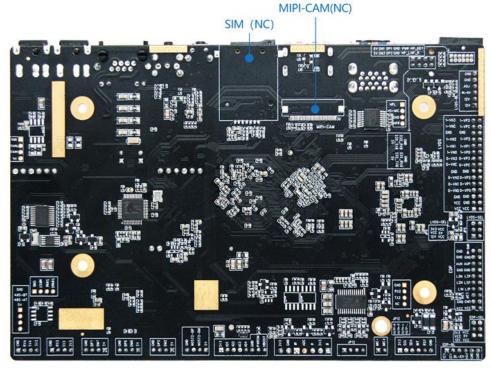




1.4 外观及接口示意图

正面/背面:





照片声明:以上照片系选取我司某一批次生产的板卡进行拍摄,由于产品在不断维护,可能实际出货的板卡与照片不尽一致。



第二章 基本功能列表

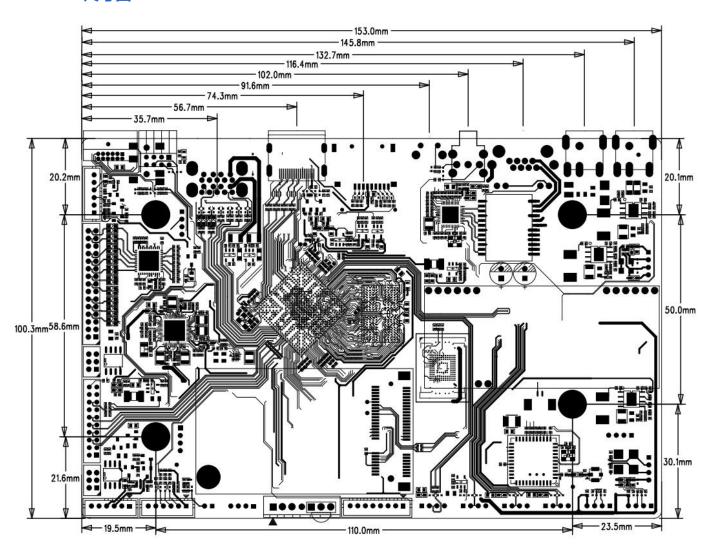
	- 1		
板卡尺寸	153*100mm		
CPU	RK3568,四核,最高主频 2.0GHz		
操作系统	Android 11.0		
内存 / 存储	标配 2G/ 标配 8G		
内置 ROM	2KB EEPROM(默认不带,可选贴)		
HDMI 输出	1 个,标准 Type-A 母座,最高支持 4Kx2K@60Hz 的分辨率		
LVDS 输出	1 个,支持单/双 8bit,可直接驱动 50/60Hz 液晶屏		
eDP 输出	可直接驱动多种分辨率的 eDP 接口液晶屏		
视频格式支持	支持 mp4、mkv、wmv、mov、flv 等		
图片格式支持	支持BMP、JPEG、PNG、GIF		
音频输入/输出	喇叭输出(支持左右声道输出,最大支持双 20W / 4R,10W / 8R)、MIC IN*1		
耳机输出	支持一路三段耳机插入(在接口板上实现)		
USB 接口	1个USB3.0 OTG、5个USB HOST		
串口	4个: 2个232, 2个TTL		
CAN	1个 (默认不带,可选贴)		
TP 接口	1 个,可接 I2C 接口的 TP 屏		
网络支持	1、支持 10/100/1000M 自适应以太网 2、内置 WiFi,支持蓝牙 4.2 3、内置 MINI PCI-E 接口,可支持 3/4G 上网		
存储卡	支持 TF 卡		
RTC 实时时钟	支持		
系统升级	支持本地 USB 升级		





第三章 PCB 尺寸和接口布局

3.1 PCB 尺寸图



PCB: 六层板, 板厚1.6mm

PCBA: L*W=153mm*100mm MAX H=16.2mm (双层按键最高)

螺丝孔规格: ∮3.2mm x 4





3.2 接口参数说明

图片标注说明:插座接口图片上圆圈处"



To Port 接口 (12pin/1.27mm)

该插座用于连接接口板, 电气定义如下:

序号	定义	属性	描	述
1	VCC	电源	5V 输出	
2	HUB_DM1	输入/出	USB_DM1	
3	HUB_DP1	输入/出	USB_DP1	
4	GND	地线	地线	
5	PWRON	输入	开关机按键输入	To Port板
6	HP_DET	输入	耳机插入信号检测	THE REAL PROPERTY.
7	VCC	电源	5V 输出	5 1
8	HUB_DM3	输入/出	USB_DM3	1 Property L
9	HUB_DP3	输入/出	USB_DP3	
10	GND	地线	地线	
11	HP_L	输出	左声道耳机音频输出	
12	HP_R	输出	右声道耳机音频输出	

BAT2 RTC 电池接口 (2pin/1.25mm)

采用 2pin 1.25mm 间距的 Wafer 插座接口,用于断电时给系统时钟供电。

序号	定义	属性	描述		
1	RTC	输入	3V 输入	RICE OF THE PROPERTY OF THE PR	
2	GND	地线	地线		

USB 接口 (4pin/2.0mm*4)

主板具有2个USB标准接口,4个内置的USB插座,可用于外设扩展,其中USB3.0 OTG口默认为HOST, 供电电流 1A。

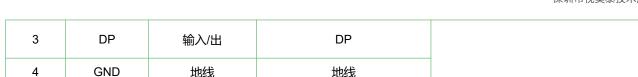
其中 4 个内置 USB 插座的电气定义如下:

序号	定义	属性		描述		
1	VCC	电源	5V 输出	USB	USB	USB
2	DM	输入/出	DM	500000000000	FAN)	035

产 网址: <u>www.smdt.com.cn</u>







原生/扩展说明:仅上图左一插座为 CPU 原生的 USB 口,其余的 3 个为 USB HUB 扩展出来的; 限流说明: 仅上图的左二插座的 USB 电源可控, 限流 1A; 其余 3 个内置插座不限流。

TTL 串口插座接口*2 (4pin/2.0mm*2)

板卡支持2组普通双线串口,可支持市面上通用的串口设备,串口的电平为0V到3.3V。如果对接的串 口的电平高于 3.3V 时, 要有隔离电路或者电平转换电路, 否则会烧坏主控和设备。

注意事项:

- 1.TTL 串口电压是否匹配。不能直接接入 RS232,RS485 设备。
- 2.TX, RX 接法是否正确。
- 3.串口节点说明: TX3/RX3 对应 ttyS3, TX4/RX4 对应 ttys4。

序号	定义	属性		描述
1	GND	地线	地线	
2	UART-RX	输入	RX	
3	UART-TX	输出	TX	TTL TTL
4	VCC	电源	3.3V 输出	1 444 - 225

◆ 232 串口插座接口 (4pin*2/2.0mm)

板卡默认引出了2组普通232串口,可支持市面上通用的232串口设备。

注意事项:

- 1.串口电压是否匹配。不能直接接入 TTL,RS485 串口设备。
- 2.TX, RX 接法是否正确。
- 3.串口节点说明: 232-TX8/232-RX8 对应 ttys8, 232-TX9/232-RX9 对应 ttys9。

序号	定义	属性		描述
1	VCC	电源	5V 输出	
2	232-TX9	输出	232-TXD9	双232串口
3	232-RX9	输入	232-RXD9	Жезефц
4	GND	地线	地线	
5	VCC	电源	5V 输出	4 1
6	232-TX8	输出	232-TXD8	8 5
7	232-RX8	输入	232-RXD8	
8	GND	地线	地线	85233



◆ 485 串口插座接口 (4pin/2.0mm, 默认 NC)

板卡也设计了1组普通485串口,但默认未焊接。

注意事项:

- 1.串口类型是否匹配,不能直接接入 RS232,TTL 串口设备。
- 2.A, B接法是否正确。
- 3.串口节点说明: ttys7。

序号	定义	属性		描述
1	GND	地线	地线	F hadden
2	485-B7	输入/出	485-B7	
3	485-A7	输入/出	485-A7	485 (NC)
4	VCC	电源	5V 输出	333

CAN 接口 (4pin/2.0mm, 默认 NC)

板卡也引出了1组 CAN 接口(默认 NC),可支持市面上的 CAN 设备。

序号	定义	属性		描述
1	GND	地线	地线	
2	CANL	输入/出	CANL	
3	CANH	输入/出	CANH	CAN (NC)
4	VCC	电源	5V 输出	The state of the s

◆ IO/KEY接口 (8pin/2.0mm)

IO 用于给外设提供控制信号的输入/输出, 电平为 3.3V。 该插座中还引出了开关机按键和升级按键的接口。

序号	定义	属性		描述
1	VCC	电源	3.3V 输出	
2	I/O	输入	GPIO-1	
3	I/O	输入	GPIO-2	
4	I/O	输出	GPIO-3	
5	I/O	输入	GPIO-4	IO
6	GND	地线	地线	
7	PWRON	输入	外接电源按键	
8	Uboot	输入	外接升级按键	



MIC 接口 (2pin/2.0mm)

注意 MIC 正负极的接法, 勿反接。

序号	定义	属性	描述	
1	MIC-	输入	MIC-	
2	MIC+	输入	MIC+	MIC

◆ 遥控接收接口 (3pin/2.54mm)

序号	定义	属性	描	述
1	IR	输入	遥控信号输入	
2	GND	地线	地线	0
3	3V3	电源	3.3V 输出	[IR

工作指示灯

默认支持共阳红蓝双 LED 灯。

序号	定义	属性	描述	
1	LED_B	蓝灯	工作指示灯	
2	VCC	电源	3.3V 输出	
3	LED_R	红灯	待机指示灯	LED

• LED/IR接口 (7pin/2.54mm)

位置与遥控接收座和指示灯共用(可选择焊接 2.54mm 间距的 7pin 插座)。

			<u>-</u>	• •
序号	定义	属性		描述
1	LED_B	输出	工作指示灯	
2	VCC	电源	3.3V 输出	
3	LED_R	输出	待机指示灯	
4	ADC	ADC 输入	ADC 信号输入	
5	IR	输入	遥控信号输入	LED+IR
6	GND	地线	地线	
7	3.3V	电源	3.3V 输出	



背光控制接口 (6pin/2.0mm*2)

用于 LVDS/eDP 屏的背光控制, 12V 供电电流不大于 1.5A, 当使用 19 寸以上大屏或者屏背光的功率在 20W 以上的话时,背光供电请从其他电源板上取电,以免造成系统不稳定。此插座中的 12V 电源只能作为 背光电源输出, 干万不能作为电源输入供给系统。

序号	定义	属性	描述	
1	VCC	电源	12V 输出	
2	VCC	电源	12V 输出	LVDS-BL
3	BL-EN	输出	背光使能控制	EVD5-01
4	BL-ADJ	输出	背光亮度控制	
5	GND	地线	地线	
6	GND	地线	地线	EDP-BL

◆ LVDS 屏接口 (15*2pin/2.0mm)

通用的 LVDS 接口定义,支持单/双,6/8 位 1080P LVDS 屏。屏电压可以通过跳线帽进行选择,可选择 支持 3.3V/5V/12V 屏电源供电。

为了避免烧板子和屏,请注意以下事项:

- 1. 请确认屏规格书屏供电电压是否正确,板子相应电源是否可以满足屏工作最大电流。
- 2. 请使用万用表确认跳线帽选择的电源是否正确。
- 3. 接单 6/8 位 LVDS 屏的屏线时,靠近 pin1 端来接插安装。

序号	定义	属性	描述	
1 2 3	PVCC	电源输出	液晶电源输出,+3.3v/+5V/ +12V 可选	
4 5 6	GND	地线	地线	jo B
7	0-VN0	输出	Pixel0 Negative Data (Odd)	
8	0-VP0	输出	Pixel0 Positive Data (Odd)	
9	0-VN1	输出	Pixel1 Negative Data (Odd)	LVDS —
10	0-VP1	输出	Pixel1 Positive Data (Odd)	
11	0-VN2	输出	Pixel2 Negative Data (Odd)	© •!
12	0-VP2	输出	Pixel2 Positive Data (Odd)	LVDS-SEL -
13	GND	地线	地线	F====60
14	GND	地线	地线	
15	0-VNC	输出	Negative Sampling Clock (Odd)	
16	0-VPC	输出	Positive Sampling Clock (Odd)	
17	0-VN3	输出	Pixel3 Negative Data (Odd)	

● 网址: www.smdt.com.cn







18	0-VP3	输出	Pixel3 Positive Data (Odd)	
19	1-VN0	输出	Pixel0 Negative Data (Even)	
20	1-VP0	输出	Pixel0 Positive Data (Even)	
21	1-VN1	输出	Pixel1 Negative Data (Even)	
22	1-VP1	输出	Pixel1 Positive Data (Even)	
23	1-VN2	输出	Pixel2 Negative Data (Even)	
24	1-VP2	输出	Pixel2 Positive Data (Even)	
25	GND	地线	地线	
26	GND	地线	地线	
27	1-VNC	输出	Negative Sampling Clock (Even)	
28	1-VPC	输出	Positive Sampling Clock (Even)	
29	1-VN3	输出	Pixel3 Negative Data (Even)	
30	1-VP3	输出	Pixel3 Positive Data (Even)	

EDP 屏接口 (10*2pin/2.0mm)

该接口为常见的 eDP 屏接口,形式为 10*2 双排插针。屏电压可以通过跳线帽进行选择,可选择支持 3.3V/5V/12V 屏电源供电。

为了避免烧板子和屏,请注意以下事项:

- 1.请确认屏规格书屏供电电压是否正确,板子相应电源是否可以满足屏工作最大电流。
- 2.请使用万用表确认跳线帽选择的电源是否正确。

屏接口的电气定义如下:

序号	定义	属性	描述	
1	PVCC	电源	○DD 屋中海岭山 12.20/15//11.20/ 司件	
2			eDP 屏电源输出,+3.3v/+5V/ +12V 可选	
3	GND	地线	地线	
4			上世 年 及	
5	D0-	输出	Display Port Lane 0 negative output	
6	D0+	输出	Display Port Lane 0 positive output	
7	D1-	输出	Display Port Lane 1 negative output	
8	D1+	输出	Display Port Lane 1 positive output	
9	D2-	输出	Display Port Lane 2 negative output	EDP -
10	D2+	输出	Display Port Lane 2 positive output	2
11	D3-	输出	Display Port Lane 3 negative output	2
12	D3+	输出	Display Port Lane 3 positive output	EDP-SEL
13	GND	地线	地线	
14	GND	地线	地线	
15	AUX-	输出	Display Port AUX- chanenl negative singal	
16	AUX+	输出	Display Port AUX+ chanenl positive singal	
17	GND	地线	地线	
18	GND	地线	地线	



19	GND	地线	地线
20	eDP_HP	输入	屏热插拔检测信号,屏输出
	D		

TP 接口 (6pin/2.0mm)

板卡支持接入 I2C 接口的 TP 屏,接口的电气定义如下:

序号	定义	属性		描述
1	VCC	电源	3.3V 输出	
2	SCL	输入/出	I2C 时钟	
3	SDA	输入/出	I2C 数据	• 0
4	INT	输入/出	中断	TP I
5	RST	输入/出	复位	
6	GND	地线	地线	

MIPI Camera 接口 (30pin/0.5mm, 默认 NC)

板卡背面支持 1 路 mipi camera 的输入,默认为未焊接。插座电气定义如下:

序号	定义	属性	描述	<u> </u>
1	NC	1	1	
2	VDD	电源	2.8V 输出	
3	DVDD	电源	1.2V 输出	
4	DOVDD	电源	1.8V 输出	
5	NC	1	1	
6	GND	地线	地线	
7	VDD	电源	2.8V 输出	MIPI-CAM(NC)
8	GND	地线	地线	
9	SDA	输入/出	SDA 信号	BASSAULT NA
10	SCL	输出	SCL 信号	#0 G € 3 F 0
11	RST	输出	复位信号	0 24 10 0
12	PWDN	输出	掉电控制	
13	GND	地线	地线	
14	MCLK	输出	主时钟	Communication of the control of the
15	GND	地线	地线	
16	D3P	输入/出	mipi 数据通道 3 正	
17	D3N	输入/出	mipi 数据通道 3 负	
18	GND	地线	地线	
19	D2P	输入/出	mipi 数据通道 2 正	



20	D2N	输入/出	mipi 数据通道 2 负
21	GND	地线	地线
22	D1P	输入/出	mipi 数据通道 1 正
23	D1N	输入/出	mipi 数据通道 1 负
24	GND	地线	地线
25	CLKP	输入/出	mipi 时钟通道正
26	CLKN	输入/出	mipi 时钟通道负
27	GND	地线	地线
28	D0P	输入/出	mipi 数据通道 0 正
29	D0N	输入/出	mipi 数据通道 0 负
30	GND	地线	地线

喇叭接口 (4pin/2.0mm)

序号	定义	属性	描述	
4	OUTP-L	输出	音频输出左+	*
3	OUTN-L	输出	音频输出左-	
2	OUTN-R	输出	音频输出右-	SPK
1	OUTP-R	输出	音频输出右+	N 54000

其它一些标准接口以及功能

存储接口	TF卡	支持存储空间通过 TF 卡扩展	
	USB	HOST接口,支持数据存储,数据导入,USB鼠标键盘,摄	
		像头,触摸屏等	
以太网接口	RJ45 接口	支持 10/100/1000M 有线网络	
HDMI 接口	标准接口	支持 HDMI 数据输出,最大支持 4Kx2K	
3/4G 接口 (默认 NC)	PCI-E 标准接口	支持华为、中兴等多种 Mini PCI-E 3G/4G 模块	
SIM 卡接口 (默认 NC)	标准接口	支持各种制式(取决于 3/4G 模块)	



第四章 电气性能

项目		最小	典型	最大
电源参数	电压		12V	
	纹波			50mV
	电流	3A		
电源电流(HDMI 输出,	工作电流		250mA	380mA
未接其它外设)	待机电流		22mA	30mA
电源电流(LVDS)	3.3V 工作电流		400 mA	1.5A
	5V 工作电流		550 mA	2A
	12V 工作电流		580 mA	2A
电源电流 (eDP)	3.3V 工作电流		400 mA	1.5A
	5V 工作电流		550 mA	2A
	12V 工作电流		580 mA	2A
总输出	电流			3A
环境	相对湿度			80%
	工作温度	-10℃		60℃
	存储温度	-40°C		80℃

备注一:接 LVDS/eDP 屏时,需注意选择正确的屏工作电压 3.3V, 5V, 12V,避免烧坏屏。

备注二:接 LVDS/eDP 屏时,板卡整体的工作电流和待机电流视所接的屏而定,上表未一一列出。





第五章 使用注意事项

在组装使用过程中,请注意下面(且不限于)问题点。



请确保不要将板卡带电进行 安装和装配外设操作,安装 时务必佩戴静电手环等防静 电工具:



通过线材连接外设时,请确 保各外设的针脚定义和主板 插座对应,避免因线序错误 导致短路:



03

用螺丝固定主板时,注意使 板卡均匀受力,避免板卡因 变形导致PCB开路:



04

在安装可选择屏电压的接口 时(比如LVDS、eDP等), 请注意所选择的电压与屏的 规格一致;



在外设(USB, UART, IO .etc)安装时,注意外设IO 电平和电流输出能力问题:



06

串口安装时,着重注意电平 类型匹配及TX, RX, 485-A, 485-B的对应连接:



输入电源的选择需根据总外 设来评估输入的电源电压, 总电流等是否能满足要求:



设计整机产品时,需考虑板 卡的限高和散热问题。

○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○

 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○

 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○

 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○

 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○

 ○
 ○
 ○

 ○
 ○

 ○
 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

